

# MALLA DE LA CARRERA DE ARTE Y PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS



UNIVERSIDAD CATÓLICA DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL



VIDEOJUEGOS ARTE Y PRODUCCIÓN UCSCG

[www2.ucsg.edu.ec](http://www2.ucsg.edu.ec) f t y v FAH.UCSCG

PRÁCTICAS COMUNITARIAS Y LABORALES: SE LLEVAN A CABO DESDE EL V CICLO AL VII CICLO.

REQUISITO DE INGLÉS B1: DEBE ESTAR CUMPLIDO ANTES DE INGRESAR AL TRABAJO DE TITULACIÓN (PROYECTO INTEGRADOR).