

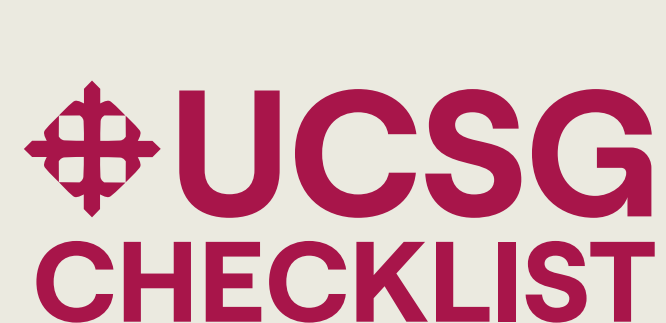


## #LíderesEnArteYProducciónDeVideojuegos

**Título a obtener:** Licenciado (a) en Arte y Producción de Videojuegos

**Modalidad:** Online

**Duración:** 8 semestres, incluida la titulación



EDICIÓN  
**ARTE Y PRODUCCIÓN  
DE VIDEOJUEGOS**

**Revisa nuestro checklist del perfil de un futuro Licenciado en Arte y Producción de Videojuegos**

- Te apasiona la idea de crear tu propio videojuego.
- La creatividad es parte de ti y la expresas creando personajes y escenarios en tu mente.
- Te sientes atraído por la ilustración, el comic, el manga y la animación 2D y 3D.
- Te atraen los efectos especiales y la edición de audio y video.
- Deseas conocer todas las formas de hacer tu videojuego rentable.

¿Por qué estudiar  
**Arte y Producción  
de Videojuegos**  
en la UCSG?

### **Te contamos las razones**

- Gran trayectoria y experiencia académica de la UCSG en carreras del ámbito de Diseño, Tecnológico y Audiovisual.
- Primera licenciatura especializada en videojuegos a nivel nacional en modalidad 100% Online.
- Formarás parte del mayor mercado en crecimiento a nivel mundial.
- Docentes con formación especializada a través de maestrías y doctorados en las áreas de enseñanza de la carrera.
- Alta experiencia profesional local e internacional de nuestros docentes en las áreas de Arte, Diseño, Producción, Desarrollo y Posproducción de Videojuegos.
- Desarrollarás videojuegos en los principales motores como son Unity y Unreal.
- Incremento de opciones laborales al expandirse a mercados internacionales a través del trabajo remoto y colaborativo.
- Prácticas laborales en estudios, empresas y agencias nacionales y extranjeras del área de videojuegos.
- Alta participación de nuestros estudiantes en festivales y eventos nacionales e internacionales que aportan a su portafolio profesional.



Facultad de  
Artes y Humanidades